

# Justine Leborgne

## Alternance - UX/UI Designer

Rythme : 2 semaines en entreprise, 1 semaine à l'école



### PROFIL PERSONNEL

Étudiante en BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, je poursuivrai l'an prochain un Mastère UX/UI et IA à Lille Ynov Campus. Après une première orientation vers le développement web, je me suis spécialisée dans la conception d'interfaces et l'expérience utilisateur. Je recherche une alternance de deux ans en tant qu'UX/UI Designer.

### COORDONNÉES

☎ 06 15 32 04 61  
✉ leborgnestudio.pro@gmail.com  
📍 Lille  
🌐 Mon linkedin  
🌐 Mon portfolio  
🚗 Permis et véhiculée

### COMPÉTENCES

🎨 **Figma**  
Avancé

🔍 **Recherche utilisateur**  
Intermédiaire

📐 **Wireframing & prototypage**  
Avancé

📱 **Design responsive**  
Intermédiaire

📦 **Design system**  
Intermédiaire

👤 **User Journey Mapping**  
Débutant

</> **HTML & CSS**  
Avancé

### CENTRE D'INTÉRÊTS

**Mon rêve** : faire de nombreux voyages

**Loisirs créatifs** : crochet depuis septembre 2025, avec vente occasionnelle auprès de mes proches

### EXPÉRIENCES

#### Bearstudio - Junior UX / UI Designer en alternance

*Saint-André-Sur-Cailly / 1 septembre 2025 - 31 août 2026*

##### Réalisations :

- **Tests utilisateurs** : réalisation de tests après la programmation d'une application par mes collègues, développement de mes compétences en analyse UX et formulation d'idées d'amélioration.
- **Maquette Figma** : création de maquettes sur Figma (zoning, wireframe, maquette et prototype), mise en forme des besoins clients et renforcement de mes compétences UX/UI.

#### Mairie de Petit-Couronne - Stage

*Petit-Couronne / 31 mars 2025 - 20 juin 2026*

##### Service de communication :

- Réalisation de supports graphiques pour la communication de la ville, développement de mes compétences en création graphique et stimulation de ma créativité.

#### Asteelflash SER - Emploi saisonnier

*Saint-Etienne du Rouvray / été 2023 et été 2024*

##### Opératrice de production dans un service :

- Idémia

### DIPLÔME & FORMATION

#### Mastère UX/UI et IA pour le design d'interface

*Lille Ynov Campus / 2026 - 2028*

- Conception d'interfaces pour sites web et applications en plaçant l'utilisateur au centre du design (UX/UI).
- Création de maquettes et prototypes interactifs pour améliorer l'expérience utilisateur.
- Utilisation d'outils de design et de l'intelligence artificielle pour concevoir des interfaces innovantes.

#### Bachelor Universitaire et Technologique - Métiers du Multimédia et de l'Internet

*IUT de Rouen - Elbeuf / 2023 - 2026*

##### Projet d'école : BuildU → Maquettes sur Figma

- Compétences développés : UX/UI, Figma

##### Projet d'école : Everybody's Guilty → Jeu vidéo

- Compétences développées : HTML & CSS pour le site web, Unity pour la réalisation du jeu vidéo

#### Baccalauréat général

*Institution Rey - Bois Guillaume / 2020 - 2023*

Spécialités : Mathématiques et Numérique & Sciences de l'Informatique

Bac obtenu : mention Assez Bien